**Entornos de desarrollo**

**Chuleta de presentación**

**Pág 1:** TÍTULO PRESENTACIÓN

**Pág 2:**  LEER DIAPOSITIVA.

Por este motivo usamos traductores de un lenguaje a otro.

Existen 3 tipos de lenguaje:

* Código fuente: es el lenguaje usado por el programador. Normalmente va a ser un lenguaje de alto nivel. Ejemplos: Java, C++, Python, etc.
* Código objeto: es el código que lee el ordenador y está en binario. Existen dos tipos de traductores un código a otro:

1. Compiladores: Este tipo de traductores realizan su tarea de forma global, analiza todo el código fuente, genera un código objeto y almacena el resultado.

Se podrá compilar sólo si todo el código fuente está correctamente usado y escrito, de lo contrario generará uno o varios mensajes de error para ayudar en la corrección de estos errores.

Según el compilador utilizado una vez terminado generará código ejecutable o no, necesitando unos pasos previos para la obtención del ejecutable. Son el ensamblado, enlazado y carga.

Como ventaja, una vez sea generado el ejecutable por el compilador, este se podrá ejecutar todas las veces que se desee sin necesitar el proceso de compilación. Como desventaja, cada modificación en el código fuente, requerirá volver a traducirlo.

1. Intérpretes: Este tipo de traductores hacen simultáneamente el proceso de traducción y ejecución.

Actúan analizando bloques del código fuente, generando el código objeto correspondiente y ejecutándolo. Repiten este proceso hasta que se acaba el código fuente. En el proceso de ejecución se pasa el control de código objeto y se para si existe algún error.

Tiene la ventaja de que son eficientes en la depuración de errores. Al analizar línea por línea el código fuente dejará de funcionar en cuanto detecte el error, siendo así sencillo de identificar el error por el programador.

Como desventaja, son significativamente más lentos que los compiladores.

* Código ejecutable: El código ejecutable es un lenguaje creado por la máquina que contiene un conjunto de instrucciones compiladas y enlazadas, listas para ser ejecutadas por una computadora.

**Última Pág:** Leer diapositiva.